Nagoya Vision

2026 Asian Games at Asian Para Games

—Tungo sa Maningning na Hinaharap sa Asya—

Bersyon ng Pangkalahatang-ideya

Pangkalahatang ideya ng Aichi-Nagoya Games

Sa 2026, gaganapin ang 20th Asian Games at 5th Asian Para Games sa ating lungsod at Aichi Prefecture.

(1) Pangkalahatang ideya ng 20th Asian Games

Opisyal na pangalan	[Tagalog] 20th Asian Games (2026/Aichi, Nagoya) [English] 20th Asian Games Aichi, Nagoya 2026
Petsa	Septyembre 19 hanggang Oktubre 4, 2026 (16 na araw)
Mga gaganaping kumpetisyon	41 paligsahan
Pangunahing lugar	Mizuho Park Athletics Stadium
Bilang ng mga kalahok	Maximum na 15,000 delegasyon (mga atleta at opisyal ng team)
Konsepto ng mga palaro	◆Pananaw na nakasentro sa atleta ◆Paggamit ng mga kasalukuyang pasilidad ◆Paggamit ng makabagong teknolohiya ◆Hospitality na tumatalakay sa tradisyon at katangian ng mga residente ng prefecture ◆Ipinagmamalaki na idaos ang Asian Games at mag-ambag sa higit pang pagpapalaganap ng kultura ng sports

(2) Pangkalahatang ideya ng 5th Asian Para Games

Opisyal na pangalan	[Tagalog] Aichi, Nagoya 2026 Asian Para Games [English] Aichi-Nagoya 2026 Asian Para Games
Petsa	Oktubre 18 hanggang Oktubre 24, 2026 (7 araw)
Mga gaganaping kumpetisyon	18 paligsahan
Pangunahing lugar	Mizuho Park Athletics Stadium
Bilang ng mga kalahok	Team (mga atleta, opisyal ng team): 3,600-4,000 tao
Konsepto ng mga palaro	◆Pananaw na nakasentro sa atleta ◆Paggamit ng mga kasalukuyang pasilidad ◆Paggamit ng makabagong teknolohiya ◆Hospitality na tumatalakay sa tradisyon at katangian ng mga residente ng prefecture ◆Ipinagmamalaki na idaos ang Asian Para Games at mag-ambag sa higit pang pagpapalaganap ng kultura ng sports ◆Pagsasakatuparan ng isang magkaugnay na lipunan

Ang marka sa ibaba ay ang "Uni-Voice" voice code. Maaari mong pakinggan ang nilalaman sa audio kung babasahin mo ito gamit ang isang dedicated app.

1 Ano ang Nagoya Vision 2026 Asian Games at Asian Para Games?

(1) Ang pagtukoy sa ating vision

Ang 20th Asian Games at 5th Asian Para Games (mula rito ay tinutukoy bilang "Asian Games at Asian Para Games") na gaganapin sa lungsod sa Aichi Prefecture sa 2026 ay mga internasyonal na multi-sport event sa iskala na hindi pa nararanasan ng lungsod.

Batay sa mga resulta ng mga nakaraang palaro, ang pagdaraos ng Asian Games at Asian Para Games ay inaasahang aakit ng malaking bilang ng mga tao sa rehiyon, kabilang ang mga atleta, manager, coach, at iba pang opisyal ng palaro, pati na rin ang mga manonood, at inaasahang magkakaroon ng iba't ibang epekto, kabilang ang isang economic ripple effect at pagtaas ng profile ng lungsod.

Halimbawa, iba't ibang paghahanda ang gagawin para sa pagdaraos ng mga palaro, tulad ng paghahanda ng mga lugar ng kompetisyon na maaaring magdaos ng mga internasyonal na palaro at pagpapabuti ng mga imprastraktura sa lungsod upang ang lahat ay makapaglaan ng kanilang oras sa seguridad at ginhawa. Bilang karagdagan, sa pamamagitan ng karanasan sa kasaysayan at kultura ng 45 mga bansa at rehiyon sa Asya na kalahok sa mga palaro, at panonood ng pinakamahusay na mga atleta mula sa iba't ibang mga larangan, ang paligsahan ay magpapaunlad ng pang-internasyonal na pag-iisip at magiging magandang pagkakataon upang palalimin ang pag-unawa sa pagkakaiba-iba.

Sa ganitong paraan, ang pagdaraos ng mga internasyonal na palaro ay hindi lamang nagsusulong ng mga sports sa host na lungsod, ngunit mayroon ding "kapangyarihan" na makatulong sa paglutas ng mga isyung panlipunan na kinakaharap ng lungsod at paglikha ng isang lungsod na mas kaaya-ayang tirahan. Naniniwala ang ating lungsod na mahalagang gamitin ang Asian Games at Asian Para Games, hindi bilang pang-isahang sports event, ngunit bilang "kapangyarihan" upang maiugnay ang mga epekto ng pagdaraos ng mga palaro sa iba't ibang mga bagay, kabilang ang pagsulong ng sports, pagtaas ng bilang ng mga bisita, pagtataguyod ng internasyonal na pagpapalitan, pagsasakatuparan ng magkaugnay na lipunan, pagpapalakas ng internasyonal na kompetisyon, at pagtataguyod ng pag-unlad ng kapaligiran sa lungsod.

Ang vision na ito ay binuo batay sa konsepto ng "pag-aalaga ng mga pangarap at pag-asa, at nagpapahintulot sa lahat na mamuhay sa kani-kanilang paraan'' at "pagsulong kasama ang Asya at gumawa ng higit pang mga hakbang pasulong", na naglalayon na linawin ang vision ng lungsod para sa lungsod, at samantalahin ang pagkakataon na idaos ang mga palaro. Higit pa rito, batay sa konsepto ng vision na ito, susulong tayo sa iba't ibang mga hakbang upang makamit ang 4 na tiyak na mga vision para sa lungsod.

Aspekto ng Lungsod 1 — Kalusugan/Sigla sa rehiyon

"Isang masiglang lungsod kung saan ang mga mamamayan ay namumuhay nang malusog sa pamamagitan ng sports at mga lokal na aktibidad na umuunlad"

Aspekto ng Lungsod 2 — Atraksyon/Dangal

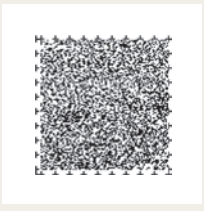
"Ang Nagoya ay isang masiglang lungsod na maipagmamalaki ng mga mamamayan nito sa pamamagitan ng pagtatatag ng sports bilang isang bagong brand ng lungsod at pag-promote sa kagandahan ng Nagoya sa loob at labas ng bansa"

Aspekto ng Lungsod 3 — Internasyunal na palitan/ Pagkakaiba-iba

"Ang mga palaro ay nagpapalalim sa pagpapalitan at pag-unawa sa iba't ibang bansa at mga tao mula sa Asya at iba pang mga bansa, na nagdaragdag ng bilang ng mga mamamayan na may mayamang internasyonal na pananaw at pag-unawa sa pagkakaiba-iba, at lumilikha ng isang bukas na lungsod kung saan ang mga taong may kakayahan na maaaring gumanap ng mga aktibong tungkulin sa internasyonal na komunidad ay lumalaki at nagtitipon."

Aspekto ng Lungsod 4 — Innovation/Sustainability

"Isang sustainable na lungsod na may patuloy na innovation, na may imprastraktura sa lungsod, makabagong teknolohiya, sistema ng pamamahala ng krisis, atbp. na ginagamit sa mga palarong ipinapasa sa mga henerasyon sa hinaharap bilang modelo para sa mga palaro"



<Imahe sa pagbuo ng komeprehensibong hanay ng mga hakbang>

Pag-promote ng universal design upang ang lahat ay maging aktibo at ligtas

Pagsasagawa ng mga hakbang tulad ng pagbuo ng mga pasilidad na magagamit nang may seguridad at kaligtasan para sa lahat ng tao at nagsusulong ng walang hadlang na kamalayan sa mga mamamayan at mga negosyante

Pag-aalaga sa mga pangarap ng mga bata

Pagpapatupad ng mga hakbang na makabubuti sa kinabukasan ng mga bata, tulad ng paggamit sa paligsahan bilang pagkakataon na makipag-ugnayan sa mga atleta at gumamit ng mga education material sa mga tema na tulad ng pang-internasyonal na pag-unawa

Version update para sa Asian Games at Asian Para Games

Pag-promote ng mga bagong sports at sports para sa mga taong may mga kapansanan

Sa pamamagitan ng mga palaro, magdaraos kami ng mga paligsahan sa sports sa lungsod, mga event para maranasan ang e-sports na naglalayong lutasin ang mga isyung panlipunan, at karanasan sa mga event para sa sports para sa mga taong may mga kapansanan

Paglikha ng momentum para sa mga palaro at pagtataguyod ng relasyon sa publiko

Upang bumuo ng momentum para sa mga event, magdaraos kami ng mga event upang gunitain ang mga milestone hanggang sa mga event, at i-promote at palaganapin ang impormasyon tungkol sa mga event

Paglikha ng legacy ng Nagoya sa pamamagitan ng sabay-sabay na pagpapatupad at pagpapabilis ng iba't ibang mga hakbang

<Kosepto ng NAGOYA Vision>

- Ipapasa namin sa hinaharap ang mga hindi matatawarang alaala at kasiyahan sa mga palaro bilang mga pangarap at pag-asa, at layunin namin na lumikha ng isang lungsod kung saan lahat ay mabubuhay ayon sa kanilang pagnanais.
- Layunin naming isulong ang pagkakaunawaan sa isa't isa sa mga tao sa Asya at sa buong mundo, katuwang ang Asya patungo sa karagdagang pag-unlad, at maging isang sustainable, developing international city.

(2) Ang paglalagay ng ating vision

Ang pananaw na ito ay upang matiyak ang tagumpay ng Asian Games at Asian Para Games at higit pa, at ang plano ay binuo sa pinagsama-samang paraan (p. 9) upang matiyak ang pagkakatugma sa "Ang 2028 Master Plan ng Lungsod ng Nagoya", na may layuning linawin ang pananaw ng lungsod para sa lungsod, na isinasaalang-alang ang pagkakapare-pareho sa mga indibidwal na plano ng bawat kawanihan sa nauugnay na mga larangan. Nakikipagtulungan din kami sa "Vision para sa rehiyonal na revitalization sa pamamagitan ng Asian Games at Asian Para Games" ng Aichi prefecture.

Panimulang Plano ng Lungsod ng Nagoya

Ang 2028 Master Plan ng Lungsod ng Nagoya

I-click dito para sa website ng Nagoya City Comprehensive Plan

20th Asian Games at 5th Asian Para Games

Ang Pag-aayos

Pagsasaayos

Paggamit sa Asian Games at Asian Para Games bilang isang pagkakataon upang linawin ang pananaw ng lungsod

Aichi Prefecture Vision para sa rehiyonal na revitalization sa pamamagitan ng Asian Games at Asian Para Games

Pakikipag-ugnay

Nagoya Vision 2026 Asian Games at Asian Para Games

Pagsasaayos

Nagoya City Sports Strategy at iba pang indibidwal na plano para sa bawat tanggapan

Pagsasaayos

Mga rekomendasyon patungkol sa Asian Games at Asian Para Games

(3) Kaugnayan sa panukala para sa Asian Games at Asian Para Games (mga bagong pilosopiya)

Sa pagtatapos ng Tokyo 2020 Olympics at Paralympic Games, ang kahalagahan ng pagdaraos ng malakihang global sports event ay kinukuwestiyon, at kinakailangan na baguhin ang business model upang ang Asian Games - Asian Para Games ay suportahan ng mga mamamayan atbp., upang makapagdaos ng isang event na tumutugon sa mga pangangailangan ng panahon. Matapos muling ayusin ang mga tungkuling inaasahan sa mga palaro, noong Marso 2024, iminungkahi ang isang bagong pilosopiya na layunin ng rehiyon pagkatapos ng mga palaro, at nabuo ang vision na ito ayon sa pilosopiyang iyon.

[Bagong Pilosopiya]

Para sa kinabukasan ng mga bata sa Asia
(A better future for Asia, a better world for Children)

*Kasama ang mga mensaheng tulad ng "sa paglutas ng iba't ibang isyung panlipunan at pagdadala ng pagbabago sa lipunan, maaari tayong lumikha ng isang mas magandang kinabukasan para sa ating mga bata".

(4) Koneksyon sa Sustainable Development Goals (SDGs)

Dahil sa mga global sports trends, inaasahan ng United Nations na ang sports ay magiging isang mahalaga at makapangyarihang kasangkapan na may potensyal na harapin ang 17 SDGs at ang mga hamon sa pagkamit ng bawat isa sa mga ito. Ang vision na ito, na naglilinaw sa imahe ng lungsod na nilalayon nating maging isang SDGs Future City, gamit ang Asian Games at Asian Para Games bilang pagkakataon, ay binuo rin batay sa "17 na layunin ng SDGs na suportahan ang mundo" at ang pilosopiya na "walang maiiwanan".

Ano ang mga SDGs

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS
MGA 17 LAYUNIN PARA MAI-TRANSFORM ANG ATING MUNDO

Ang SDGs ay mga internasyunal na layunin para sa panahong mula 2016 hanggang 2030 na itinakda sa "2030 Agenda para sa sustainable development". Binubuo ito ng 17 na layunin at 169 na mga target upang maisakatuparan ang isang sustainable na mundo.
Sa 17 layunin na ito, ang ilan, tulad ng "5. Makamit ang pagkakapantay-pantay ng kasarian," ay karaniwan sa lahat ng mga ito. Ang mga layunin na ito ay naaangkop sa lahat ng lungsod sa vision na ito.

Para sa agenda para sa 2030, mag-scan dito upang pumunta sa website ng UNIC

2 Ang vision ng lungsod na nilalayong makamit sa pamamagitan ng Asian Games at Asian Para Games (NAGOYA Vision)

CONCEPT [KONSEPTO]

Ang pagsulong ng mga pag-asa at pangarap, na nagpapahintulot sa lahat na maging kanilang sarili

◆Sa pamamagitan ng pinakamalaking mga larong multi-sport sa Asya, ang hindi mapapalitan na mga alaala at damdamin na mararanasan ng mga tao ay magsusulong ng pag-asa at pangarap, at makakatulong upang makagawa ng isang hinaharap na lungsod na puno ng pagmamalaki at masigla.
◆Nilalayon natin ang isang lungsod kung saan ang sinumang tao at lahat, mga residente o mga bisita ay maaaring manirahan sa kanilang sariling paraan.

Mamuhay nang kasama ang Asya para patuloy na lumukso pasulong

◆Batay sa konsepto ng Sustainable Development Goals (SDGs), itataguyod ang pag-unawa sa isa't isa sa mga tao ng mundo at ipakita na naglalakbay tayong magkahawak kamay sa Asya.
◆Nilalayon nating maging isang sustainable na umuunlad na internasyonal na lungsod sa pamamagitan ng pagkonekta ng mga pagsisikap para sa Asian Games sa mabilis na pag-unlad ng lungsod.

1 Kalusugan/ Sigla sa rehiyon P.5

2 Atraksyon/ Dangal P.6

3 Internasyunal na palitan/ Pagkakaiba-iba P.7

4 Innovation/ Sustainability P.8

Pagho-host ng ika-20 Asian Games
Mula Sabado, Setyembre 19 hanggang Linggo, Oktubre 4, 2026

Pagdaraos ng 5th Asian Para Games
Oktubre 18, 2026 (Linggo)- Oktubre 24 (Sabado)

Dahil sa pagbubukas ng Linear Chuo Shinkansen, ang Nagoya ay magiging sentro ng isang inter-rehiyonal na network, at inaasahang maging higit pa sa isang hub

Ang bayan ng mga maraming nangungunang mga koponan sa sports

Nakakaakit ng atraksyon ng mga turista at dumaraming bisita

Matibay na puwersang pang-ekonomiya dahil sa naiipon na mga pandaigdigang teknolohiyang industriyal

Maginhawa, komportable at mabuhay na lungsod

Isang lungsod kung saan nakatira ang magkakaibang populasyon ng mga dayuhan

Aspekto ng Lungsod 1

Kalusugan/ Sigla sa rehiyon

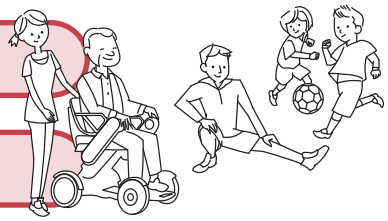
SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS
MGA 17 LAYUNIN PARA MAI-TRANSFORM ANG ATING MUNDO
3 MABUTING KALUSUGAN AT KAGALINGAN
4 DE-KALIDAD NA EDUKASYON

Salamat sa sports, ang mga mamamayan ay pinangungunahan ang malusog na buhay at malawak ang aktibidad sa rehiyon, na ginagawa ang masiglang lungsod.

Ang Asian Games at Asian Para Games ay lumikha ng interes sa sports sa pamamagitan ng pagbibigay ng pagkakataon sa mga tao na makita ang mga atleta sa mga palaro, at sa pamamagitan ng pag-aaral tungkol sa malawak at iba't ibang uri ng sports na gaganapin sa mga palaro, kabilang ang mga natatangi sa Asya, naunawaan ng mga tao na ang sports ay hindi lamang tungkol sa kumpetisyon, ito ay isang malawak na konsepto ng kultura na kinabibilangan ng paglalakad, pagsayaw, pagbibisikleta, at higit pa, lumaganap ang kamalayan na ang sports ay para sa lahat at hindi lamang para sa iilan, kaya ang sports ngayon ay naisama na sa pang-araw-araw na buhay.
Sa ganitong paraan, ang sports ay maaaring salihan ng sinuman, anuman ang edad, kasarian, kapansanan, nasyonalidad, atbp., at kung ang lahat ay patuloy na masisiyahan at boluntaryong lumahok sa mga palaro sa araw-araw ayon sa kanilang kakayahan at interes, makakatulong ito sa pagbuo ng malusog na isip at katawan ng mga bata, maiwasan at mapabuti ang mga sakit na nauugnay sa lifestyle, at maiwasan ang pangangailangan para sa nursing care.
Higit pa rito, sa pamamagitan ng sports, pakikipag-palitan sa mga magagaling na atleta, iba't ibang mga event, at matinding pagnanais na lumahok sa mga boluntaryo at iba pang mga civil na aktibidad, nakakapag-ambag sila sa Lipunan kung saan pinalakas ang sigla at pagkakaisa ng bayan at komunidad.

Direksyon ng mga pagsisikap

1. Pagsusulong ng aktibong pamumuhay at kalusugan
2. Pagpapaunlad ng sports para sa mga bata
3. Panrehiyong pagbabagong-tbuhay at paghihikayat ng mga aktibidad na pang-sibiko



FUN + WALK NA PROYEKTO

I-click dito para sa homepage ng Sports Agency Web Public Relations Magazine

Kung maglalakad ka pa rin, "masiyahan sa paglalakad" Ang Japan Sports Agency ay tinatrabaho ang isang proyekto kung saan ang mga tao na nasa rurok ng kanilang buhay ay maaring mag-commute at magtrabaho gamit ang "walking gear". Bilang karagdagan, ang Ahensya ay nag-aalok din ng app (na nagtatampok ng function ng laro at coupon award system para sa bilang ng mga hakbang na nilalakad ng isang tao) bilang isang paraan upang maging mas masaya ang paglalakad.
Sa pamamagitan ng pagbalangkas ng kanilang pang-araw-araw na pag-commute, sisimulan ng mga tao ang kanilang araw nang maayos at maaaring magtapos din sa paglalakad nang hindi sinasadya. Itong "hindi sinasadya" ang mahalaga. Kung napagtanto ng mga tao na "ang dahilan kaya mabuti ang kanilang pakiramdam ay dahil naglalakad sila", ang kanilang ugali sa paglalakad ay malamang na magpapatuloy sa mahabang panahon.
Itinataguyod ng Sports Agency ang pampublikong-pribadong proyekto ng pakikipagtulungan na tinawag na "FUN + WALK NA PROYEKTO", at nagsusumikap na mapabuti ang kalusugan ng mga tao sa Japan sa pamamagitan ng pagdaragdag ng pakikilahok sa sports ng mga tao sa kanilang mga pangunahing taon sa pagtatrabaho. Ang proyektong ito, na ginagawang masaya ang paglalakad at ginagawang mas malusog ang mga masasayang aktibidad, ay naglalayong isulong ang kalusugan ng mga tao sa Japan sa pamamagitan ng pagpapalawak ng nakatuon sa sports na populasyon.

Isang proyekto upang gawing "mas masaya ang paglalakad " FUN + WALK NA PROYEKTO

(Pagsipi: Ang online na magazine sa publisidad ng Japan Sports Agency na "DEPORTARE" - Sa Mga Numero Pinipigilang Sakit sa "10+" Minuto?)

Aspekto ng Lungsod 2

Atraksyon/Dangal

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS
MGA 17 LAYUNIN PARA MAI-TRANSFORM ANG ATING MUNDO

8 DISENTENG TRABAHO AT MAUNLAD NA EKONOMIYA

11 SUSTAINABLE NA MGA SIYUDAD AT KOMUNIDAD

Naitatag ang sports bilang isa sa mga bagong brand ng lungsod, at ang kagandahan ng Nagoya ay nai-promote sa loob at labas ng bansa, at ito ay naging isang masiglang lungsod na maipagmamalaki ng mga mamamayan nito

Ang Nagoya ay isang lungsod na may matinding pride at pagmamahal sa mga mamamayan nito bilang resulta ng pagdaraos ng Asian Games at Asian Para Games, na nagdulot ng patuloy na atraksyon sa mga malalaking sports event at ang paggawa ng mga magagaling na atleta ay kinilala sa loob at labas ng bansa bilang isang bagong brand ng lungsod, at ang mga mamamayan ay nakakaranas ng mga world-class na sports event. Higit pa rito, sa pagdaraos ng Asian Games at Asian Para Games, hindi hihinto ang Nagoya sa sports upang maging isang lungsod na pipiliin ng mga tao at kumpanya bilang isang lugar kung saan nila nais "manirahan", "magtrabaho", "bumisita" at "mag-invest". Ang mga kaakit-akit na tampok ng Nagoya, tulad ng komprehensibong imprastraktura ng lungsod, civil service, kaunlaran sa ekonomiya, turismo na nakasentro sa kasaysayan, kultura at sining, at kultura ng pagkain, ay pino-promote sa loob at labas ng bansa (promosyon ng lungsod), at bilang resulta, ang brand ng lungsod ng Nagoya ay naitatag at dumami ang bilang ng mga turista na bumibisita sa lungsod, na nagpasigla sa aktibidad ng lungsod. Ang mga palaro ay nakatulong sa pagpapabuti ng pakikitungo, at ang lungsod ay naging kagamitan para sa mahusay at mabuting pakikitungo sa mga bisita.

Direksyon ng mga pagsisikap

1. Paglikha at pagpapakalat ng atraksyon sa pamamagitan ng palakasan
2. Paanyaya at pagho-host ng malakihang mga laro at mga kaganapan sa sports
3. Suporta para sa mga manlalaro
4. Ang pagtuklas, pagpapabuti, at pagpapakalat ng mga kaakit-akit na kayamanan na tinataglay ng Nagoya
5. Pagsusulong ng paglalakbay ng dayuhan sa Japan, at pagpapanatili ng imalugod na kapaligiran

Nippon Domannaka Festival (Domatsuri) - Gumawa ng mga alaala sa tag-init sa Nagoya

I-scan upang pumunta sa website

Isa sa pinakamalaking dance festival sa Japan, na ginanap sa Nagoya sa kalagitnaan ng summer sa sentro ng Japan, ito ay isang bagong istilo ng festival kung saan ang lahat ay maaaring lumahok, tampok ang humigit-kumulang 20,000 katao mula sa humigit-kumulang 200 team mula sa Japan at sa ibang bansa na gumaganap ng mga sayaw na mayaman sa panrehiyong kulay.

Humigit-kumulang 2 milyong tao ang dumalo sa loob ng 4 na araw, at ang lungsod ng Nagoya ay napuno ng makulay na pagdiriwang.

Ang bawat team ay magsasagawa ng kamangha-manghang pagtatanghal na may makukulay na kasuotan at musikang may ritmo na nakalapat batay sa emosyon ng lokal na kultura. Ang Domatsuri ay konsepto ng pagdiriwang kung saan ay "zero spectators = lahat ay kasali" Noong 2010, ang sikat na "mass dancing" ng festival, kung saan parehong masisiyahan sa pagsasayaw ang mga kalahok at manonood, ay na-certify bilang "World's Best Mass Dance" ng Guinness World Records™.

Aspekto ng Lungsod 3

Internasyunal na palitan/Pagkakaiba-iba

Sa Asian Games, sa pamamagitan ng nadagdagang pakikipag-ugnayan at pagpapalalim ng pag-unawa ng iba't ibang mga bansa sa ibang bansa at mga tao kabilang ang mga bansang Asyano, ang mga mamamayan ay mabibigyan ng isang mayamang pandaigdigang pananaw, at ang bilang ng mga mamamayan na nagpapakita ng pag-unawa sa pagkakaiba-iba ay madadagdagan. Kasabay nito, ang Nagoya ay magpapaunlad at magtitipon ng mga yamang tao na aktibo sa pandaigdigang lipunan, na maging isang bukas na lungsod.

Sa pamamagitan ng pag-promote ng internasyunal na palitan at internasyunal na mga kontribusyon sa malawak na hanay ng mga larangan tulad ng sports at kultura, sa pamamagitan ng Asian Games at Asian Para Games, pinalalakas namin ang aming mga intercity network sa iba pang mga bansa sa Asya at iba pang mga bansa, kabilang ang mga lungsod na nagdaos ng mga palaro sa nakaraan.
Sa pamamagitan ng pagpupulong at pakikipag-ugnay sa mga tao mula sa iba't ibang mga bansa, ang kabataan ng Japan, na babalikat sa hinaharap, ay magkakaroon ng dagdag na pagnanais na makamit ang pandaigdigang pag-iisip at hamunin ang mundo, at lalago bilang pandaigdigang yaman ng tao na may kakayahang mag-ambag sa pandaigdigang lipunan. Bilang karagdagan, ang lungsod ay magiging isang lugar para sa pagpapalaki ng mga bata na taos-puso na nabubuhay nang may mga pangarap sa loob ng pandaigdigang lipunan, habang tinitipon ang pandaigdigang aktibo na yamang tao mula sa loob at labas ng Japan.
Bukod dito, sa pamamagitan ng magkakaibang mga palitan na mapagtagumpayan ang mga bagay tulad ng edad, kasarian, kapansanan, nasyonalidad, relihiyon, at pagkakaiba sa kultura, mapangalagaan ang pang-internasyonal na pag-iisip ng mga mamamayan at ang kanilang pag-unawa sa pagkakaiba-iba ay maaalagaan, at sa pamamagitan ng pagsususporta sa bawat isa, lahat ng mga mamamayan ay magtatayo ng isymbiotic na komunidad kung saan maaari silang mabuhay nang may kaluwagan.

Direksyon ng mga pagsisikap

1. Pagsusulong ng pandaigdigang palitan
2. Pagpapaunlad at pag-secure ng mga yamang tao na maaaring maging aktibo sa isang pandaigdigang lipunan
3. Pagsusulong ng isang symbiotic na lipunan

Palitan sa Asya

Upang hikayatin ang pakikipagpalitan ng maraming dayuhang lungsod, kabilang ang mga nasa Asya, ang ating lungsod ay nagtataguyod ng isang bagong uri ng pakikipagtulungan ng inter-city (pagtutulungan ng kaparehang lungsod) sa mga tiyak na larangan.

<Mục đích>
○Pakikipagtulungan sa mga dayuhang lungsod, kabilang ang mga nasa Asya, sa mga tiyak na larangan.
<Nilalaman>
○Ang lungsod ng Tashkent ay nagdaraos ng mga PR events para sa mga mamamayan sa larangan ng "turismo at kultura" upang ipalaganap ang lokal na kultura, sining, at impormasyong turista.
○Sa larangan ng "turismo", nagdaraos kami ng mga event para sa promosyon ng turismo kasama ang lungsod ng Taichung na may layunin na parehong umakit ng mga bisita.

Palitan ng kaganapan sa mga tao mula sa Tashkent, Uzbekistan

I-click para sa website tungkol sa mga pagsisikap na isulong ang mga partnership sa mga kasosyong lungsod

Aspekto ng Lungsod 4

Innovation/ Sustainability

SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS
MGA 17 LAYUNIN PARA MAI-TRANSFORM ANG ATING MUNDO
9 INDUSTRIYA, INNOVATION AT IMPRASTRUKTURA
13 AKSYON SA KLIMA

Ang mga elemento tulad ng impraestruktura ng lungsod, advanced na teknolohiya, at mga sistema ng pamamahala ng peligro na ginagamit sa Asian Games, ay ipapasa bilang isang modelo para sa mga larong sports sa hinaharap, sa gayon ginagawa ang Nagoya na isang napapanatiling lungsod na patuloy na nagbabago nang walang humpay.

Bilang tugon sa dumaraming bilang ng mga bisita dahil sa Asian Games at Asian Para Games, titingnan ng lungsod ang pagbubukas ng Linear Chuo Shinkansen at bubuo ng imprastraktura sa lungsod, kabilang ang mga pasilidad sa sports at network ng transportasyon, upang matugunan ang mga isyung panlipunan alinsunod sa mga prinsipyo ng SDGs, upang ang lungsod ay mananatiling sentro para sa pag-unlad at sigla ng lungsod kahit pagkatapos ng mga palaro.
Higit pa rito, ang seguridad at kaligtasan sa pagdaraos ng mga palaro ay magpapalakas sa mga gawain sa lungsod mula sa "hard" at "soft" na mga aspeto, tulad ng pagpapabuti ng mga sistema ng pamamahala sa krisis, at makakatulong na maitaguyod ang imprastraktura ng pamamahala at kaalaman para sa mga palaro.
Higit pa rito, ang mga makabagong teknolohiyang ginamit sa mga palaro ay malawakang papalaganapin sa industriya at pamumuhay ng mga mamamayan, na nagsusulong ng decarbonized at recycling-oriented urban development sa pamamagitan ng pagpapakilala ng renewable energy at energy saving, patungo sa isang lungsod na may lakas na industriyal at pati kamalayan sa kalikasan.
Ang mga inisyatibang ito ay magsisilbing modelo para sa mga hinahanarap na mga palaro, at makatutulong upang lumikha ng isang sustainable na lungsod na may walang hanggang innovation.

Direksyon ng mga pagsisikap

1. Bumuo ng isang modelo para sa Asian Games
2. Panatilihin ang mga pasilidad sa paghihintay pagkatapos ng Asin Games
3. Ang muling pagpapatupad ng mga gawain ng lungsod na nagbibigay ng kaginhawahan at paghahanda sa kalamidad, pati na rin ang isang sistema ng pamamahala sa peligro
4. Paglikha ng innovation, at paggamit at pagpapalaganap ng advanced na teknolohiya

Pagbubukas ng Linear Chuo Shinkansen

Ang Linear Chuo Shinkansen ay babawasan ng lubos ang oras ng paglalakbay mula Tokyo hanggang Nagoya mula sa kasalukuyang humigit-kumulang 100 minuto hanggang humigit-kumulang 40 minuto. Pagkatapos nito, ang buong linya ay inaasahang magbubukas mula Tokyo hanggang Osaka, na magkokonekta sa tatlong pangunahing metropolis ng Tokyo, Nagoya, at Osaka sa loob ng halos isang oras, na lilikha ng isang malaking interchange area na may pinakamalaking populasyon sa mundo na 70 milyong tao. Bagaman may mga pag-aalala na ito ay magreresulta sa isang "straw effect" kung alin ang populasyon at pang-ekonomikong aktibidad ay kani-kaniyang sisipsipin ng Tokyo at Osaka, inaasahan din na magkakaroon ito ng ilang positibong epekto, kabilang ang paglikha ng bagong innovation sa pamamagitan ng mas daraming oportunidad para sa interaction, pagsasaring uri ng trabaho at paraan ng pamumuhay dahil sa pagiging malaya sa mga limitasyon sa oras at lugar, atraksyon ng mga tao at investment mula sa ibang bansa, pagpapalakas ng redundancy at substitutability ng mga network ng transportasyon, at pagbabawas ng mga panganib sa sakuna sa pamamagitan ng pagpapakalat sa populasyon at sentral na tungkulin ng mga kumpanyang kasalukuyang nakakonsentra sa Tokyo.

I-click para sa homepage patungkol sa pagpapaunlad ng lungsod bilang paghahanda sa pagbubukas ng Linear Chuo Shinkansen

3 Patungo sa paglikha ng legacy mula sa Aichi-Nagoya games

Paglikha ng legacy mula sa iba't ibang epekto ng mga event, para sa mas mabuting kinabukasan para sa Nagoya

Pagdaraos ng 20th Asian Games
Setyembre 19, 2026 (Sabado)-
Oktubre 4 (Linggo)

Pagdaraos ng 5th Asian Para Games
Oktubre 18, 2026 (Linggo)-
Oktubre 24 (Sabado)

Economic ripple effect: 1.9395 trilyon yen
(Sa buong bansa)

Inaasahan na ang pagdaraos ng mga palaro ay magkakaroon ng iba't ibang epekto sa buong bansa, at ang economic ripple effect ay tinatayang aabot sa 1.9 trilyon yen sa Aichi Prefecture at 1.9395 trilyon yen sa buong bansa.

◆Mga pagpapalagay para sa economic ripple effects

Inaasahang pagtaas ng demand (bagong pagtaas ng demand sa target na lugar)

· Direktang epekto: 169.2 bilyon yen
Inaasahang pagtaas ng demand dahil sa mga investment at paggastos na direktang nauugnay sa pagdaraos ng Aichi-Nagoya Games

· Legacy effect: 751.9 bilyon yen
Pagkuha ng mga inisyatiba sa loob ng Aichi Prefecture na ipapatupad nang may pagtingin sa legacy ng mga palaro, at pagtantya ng halaga ng pagtaas ng demand batay sa mga indicator ng bawat inisyatiba

I-click para pumunta sa website tungkol sa mga economic ripple effect ng 20th Asian Games at ng 5th Asian Para Games

Economic ripple effects

Yunit: 100 milyong yen

Item	Halaga ng induced production		Gross value added induced		Employer income induced amount	
	Aichi prefecture	Buong bansa	Aichi prefecture	Buong bansa	Aichi prefecture	Buong bansa
Mga direktang epekto	1,975	3,670	1,113	1,939	563	1,037
Legacy effect	8,926	15,724	5,172	8,597	2,470	4,429
Kabuuan	10,900	19,395	6,285	10,536	3,032	5,466

*Rounded sa pinakamalapit na 100 milyon yen. Maaaring hindi tugma ang kabuuang halaga sa table at ang kabuuang halaga ng bawat item.

*Ang panahon ng analysis ay mula 2016 (noong napagpasyahan ang bid sa Asian Games) hanggang 2036 (10 taon pagkatapos ng mga palaro)

*Sa pagtatantya, ang 2015 input-output table at employment table ay ginagamit upang kalkulahin ang pangalawang indirect ripple effect batay sa pagpapalagay ng nilalaman ng mga palaro sa panahon ng pagkalkula, kaya ang mga pagbabago sa mga polisiya hanggang sa kasalukuyan ay hindi isinasaalang-alang

[Ayon sa isang survey na isinagawa ng Aichi Prefecture at Nagoya City na isinagawa noong Hulyo 2022]

CONCEPT [KONSEPTO]

Pangalagaan ang mga pangarap at pag-asa, upang mamuhay ayon sa sariling pagnanais

- Sa pamamagitan ng pinakamalaking sports event sa Asia, ang hindi matatawarang mga alaala at damdamin ang magpapaunlad ng mga pangarap at pag-asa, at mag-uugnay sa imahe ng isang lungsod na masigla at maipagmamalaki sa hinaharap.
- Layunin namin na lumikha ng isang bayan kung saan ang lahat, maging mga residente o mga bisita, ay maaaring mamuhay ayon sa kanilang nais.

Sumulong kasama ang Asya upang makamit ang higit pang pag-unlad

- Ipo-promote namin ang pag-unawa sa mga kapwa-tao sa buong mundo, kabilang ang Asya, at ipapakita kung paano kami susulong kasama ng Asya, ayon sa mga pilosopiya ng SDGs.
- Layunin naming gamitin ang aming mga pagsisikap sa mga palaro upang maging isang internasyonal na lungsod na patuloy ang pag-unlad.

Aspekto ng Lungsod 1 — **Kalusugan/Sigla sa rehiyon**

Aspekto ng Lungsod 2 — **Atraksyon/Dangal**

Aspekto ng Lungsod 3 — **Internasyunal na palitan/Pagkakaiba-iba**

Aspekto ng Lungsod 4 — **Innovation/ Sustainability**

Patungo sa kinabukasan ng NAGOYA

I-upgrade ang lungsod sa lahat ng aspeto para sa mas maunlad na buhay para sa mga mamamayan

Pagsikapang lumikha ng isang legacy sa iba't ibang larangan sa pamamagitan ng pag-promote ng mga komprehensibong plano at indibidwal na mga plano sa bawat larangan

Nagoya Vision
2026 Asian Games at Asian Para Games
—Tungo sa Maningning na Hinaharap sa Asya—

Na-publish at na-edit ng Nagoya City General Affairs Bureau, Asian Games at Asian Para Games Promotion Division Asia, Asian Games at Asian Para Games Promotion Section

1-1, Sannomaru 3-chome, Naka-ku, Nagoya
TEL: 052-972-2231
FAX: 052-972-4205

I-click para sa website ng Asian Games at Asian Para Games Promotion Section

Nailathala noong 10/2019
Petsa ng rebisyon: Enero 2025