

中高生のための

want to be プロジェクト

～なりたい自分になるための居場所づくり～

参加無料

ゲーム業界に興味がある人集まれ!!

ワン トゥ ビー
「want to be プロジェクト」とは・・・

want to be ⇒ 「なりたい」

『want to be Creator!』
『want to be make of game!』
『want to be make of music!』
『want to be make a company!』

近い将来、自分が本当にやりたい仕事に就くためにはどうしたらいいか？
同じ夢を持った仲間達と楽しく語らい、モチベーションをあげる居場所づくりを
皆さんの夢に共感するアドバイザーがお手伝いします。一歩でも夢に近づけるように。

ゲーム業界の「い・ろ・は」 ～ゲーム制作って?～

令和7年2月22日(土) 10:00～12:30 ※受付:9:30～

場所:名古屋市中区栄三丁目18-1

ナディアパーク デザインセンタービル6階 集会室

対象:名古屋市内在住・在学の小中学生、高校生などの10代の若者
※保護者の方、学校の先生や教育関係者の方など、見学可能です。

ゲーム好きで、ゲーム業界に興味がある人集まれ! とはいえ「ゲーム業界」と一括りに言っても、様々な職種や事業があります。
今回はゲーム業界の構造や企業例、職種などを徹底解説します。
プロ市場だけでなく、今盛り上がりを見せているインディーズ市場
にも目を向けて、ゲーム製作のノウハウを解説します!

アドバイザー:渡邊大介
(フリークリエイター)



春日井市出身

サラリーマンの傍らフリーでサウンドクリエイター活動を行っています。

ゲーム機戦争真っ只中で、TVゲームの進化と共に歩んできました。両親がTVゲーム好きだったこともあり、子どもの頃からゲームとふれあってきました。ファミコンから始まり、セガサターン、プレイステーションなど数々のゲーム機の進化と共に成長。
現在は作り手側となり、サウンドを制作中。

あなたもゲーム開発の世界へ飛び込んでみませんか?



※定員(先着40名)になり次第締め切ります。

お申し込みは左記QRコードより
お問合せは... 一社)福祉情報技術サポートセンター

又は <https://wict.or.jp/naritai/info@wict.or.jp>

後援:名古屋市教育委員会