



チラシあり (A4 両面 1 枚)

令和 6 年 5 月 23 日

市政記者クラブ 様

経済局イノベーション推進部
スタートアップ支援課

担当: 鷺見・正木 電話: 972-3046

「スタートアップ・ユースキャンプ」(高校生起業体験プログラム)の実施について

次代を担う起業家の創出を促進するため、高校生を対象とした実践的な起業家育成プログラムを下記のとおり実施しますので、周知にご協力をお願いします。また、当日の取材もあわせてよろしくお願いします。

記

1 講演会「ティーンズ・ミートアップー未来のスタートアップー」

(1) 日 時

令和 6 年 7 月 7 日(日) 14:00~16:30

(2) 会 場

ナゴヤ イノベーターズ ガレージ (中区栄 3-18-1
ナディアパーク 4 階) + オンライン

(3) 対 象 者

対面(会場)参加 … 高校生 (定員 70 名・抽選)
オンライン参加 … 高校生以外も可 (定員なし)

(4) 申込期限

令和 6 年 7 月 2 日(火)まで

(5) 参 加 費

無料

(6) そ の 他

取材いただける場合は、7 月 5 日(金)までに上記連絡先へお知らせください。



内容・登壇者等

広く起業への意識醸成を図るための、起業やスタートアップに関する講演・パネルディスカッション

- | | |
|-----------|---------------------------|
| ★ 重 松 大 輔 | 株式会社スペースマーケット代表取締役社長 |
| ★ 岡 島 礼 奈 | 株式会社 ALE 代表取締役 CEO |
| ★ 久 世 琢 真 | 株式会社 Arts Japan 代表取締役 CEO |

2 起業体験ワークショップ「スタートアップ・ユースキャンプ」

(1) 日 時

令和 6 年 7 月 20 日(土)、8 月 3 日(土)、8 月 4 日(日)、
8 月 10 日(土)、8 月 17 日(土)、8 月 24 日(土)

全 6 日間、各日 10:00~18:00

(2) 会 場

ナゴヤ イノベーターズ ガレージ
(中区栄 3-18-1 ナディアパーク 3 階)

(3) 対 象 者

全日程に参加できる市内在住又は在学の
高校生 (定員 30 名・選考)

(4) 申込期限

令和 6 年 7 月 11 日(木)まで

(5) 参 加 費

無料



内 容 ・ 日 程

起業に関する実践的な知識や情報、心構え等を習得しつつ、ビジネスアイデアの作成等を通じて実際の起業を体験するワークショップ

◆Module 1：スモールビジネスチャレンジ (7/20(土)・8/3(土))

「ビジネスをつくる」体験として、チームごとに疑似的な株式会社を設立し、ビジネスを自ら考え事業活動に取り組む

◆Module 2：スタートアップチャレンジ (8/4(日)・8/10(土)・8/17(土))

問題定義、課題設定、その解決に向けたアイデアづくり、そのアイデアを相手に伝えるというプロセスの体験として、本物の起業と同様に、チームとしてビジネスアイデアの発案と、聴衆の前での発表 (8/17 発表会) を実施

※ 発表会の聴衆は、別途募集予定です。

◆Module 3：リフレクション&アクション (8/24(土))

全体の振り返りとして、ビジネスづくり、課題解決のアイデア提案という体験を咀嚼し、これからの生活や進路選択で活かせる学びを抽出

3 参加申込

URL (<https://www.syc.nagoya>) あるいは右の二次元コードから、ウェブサイトアクセスし必要事項を入力



参考

令和 6 年度の小中高生向け起業家教育の取組みについて

昨年度より更に拡充して、各種プログラムを実施いたします。(詳細は別紙)

※名古屋経済記者クラブと同日発表

小中高生起業家人材育成事業(予定)

起業家精神(アントレプレナーシップ)を備えた人材を育成し、次世代の起業家の創出を促進するため、成長段階や関心に応じたワークショップ等を実施

小学生



中学生



高校生



別紙

新規

起業家教育授業(6月~)

教育委員会と連携し、学校教育におけるキャリア教育の一環として起業家教育を実施

小学校(2校)

中学校(2校)

新規

ディープテックプログラム(7月頃~)

大学と連携し、宇宙をテーマにした実践的なワークショップや、最先端技術の海外視察を実施

ディープテック講演会

実践的ワークショップ等

海外視察

起業体験プログラム(7月頃~)

ビジネスアイデアの創出等を通じて起業やビジネスを体験するワークショップを実施

スタートアップ講演会

起業体験ワークショップ

起業家入門プログラム(7月頃~)

ゲームを通じて社会や経済の仕組みを学ぶワークショップやトワイライトスクールにおけるモデル事業のほか、保護者とともにアイデア創出を学ぶワークショップを実施

社会経済入門ワークショップ

トワイライトスクールモデル事業

NEW

親子アイデア創出ワークショップ

IT・AI活用プログラム(7月頃~)

IT・AIを活用したプログラミング学習や課題解決に取り組むワークショップを実施

NEW

プログラミングワークショップ

NEW

講演会

NEW

IT・AI活用課題解決プログラム