

※内容は変更となる場合がございます。あらかじめご了承ください。

かがくであそぼ!ワークショップ

中部サイエンスネットワーク

かがくであそぼ!

<https://kagakuasobo.net>



# 未来プログラマーズ 生成AIを活用した プログラミング

ウッキワ



キークミル

開催日時

2026年

7/12 日 13:30

7/20 月・祝 から

7/26 日 【13:00 受付開始】

※このワークショップは、3日間で1つのプログラムを体験する内容です。そのため、3日間すべての参加をお願いします。

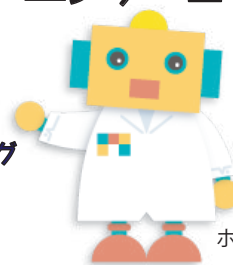


開催場所

名古屋工業大学  
NITech Hall ラーニング・コモンズ

生成AIの使い方を  
学びながら、

Python プログラミング  
に挑戦するよ!



ホーイフォーム  
博士

参加対象

中学1年生～高校3年生

※本ワークショップでは生成AIを使用します。  
13歳未満の方はご利用いただけません。  
13～17歳の方は保護者の同意のもとでご参加ください。

持ち物

パソコン、筆記用具

参加費

無料

定員

20名

※応募者多数の場合は抽選となります。

主催 (公財) 中部科学技術センター、(一社) 人工知能学会 市民共創知研究会  
共催 (一社) 情報処理学会東海支部、国立大学法人名古屋工業大学 NITech AI センター  
後援 愛知県教育委員会、名古屋市教育委員会

お問い合わせ (公財) 中部科学技術センター かがくであそぼ!事務局  
〒460-0011 名古屋市中区大須1丁目35-18 一光大須ビル7階  
e-mail : [kagakuasobo@cstc.or.jp](mailto:kagakuasobo@cstc.or.jp)

# 未来プログラマーズ 生成AIを活用したプログラミング

## プログラム

## 先生の紹介

	1日目 7/12	2日目 7/20	3日目 7/26
13:30 -13:40	挨拶・スタッフ紹介		
13:40 -14:00	★環境の構築 Pythonインストール 生成AI準備	★3時間目 AIに聞きながら Pythonの基本を 学ぼう②	★6時間目 AIで簡単な ゲームを 作ってみよう②
14:10 -15:00	★1時間目 AIって何？ AIの使い方を 学ぼう！	★4時間目 AIでプログラムを 作ってみよう	★ゲーム発表 
15:10 -16:10	★2時間目 AIに聞きながら Pythonの基本を 学ぼう①	★5時間目 AIで簡単な ゲームを 作ってみよう①	
16:10 -16:30	集合写真・アンケート・解散		



京都大学  
教授 伊藤孝行



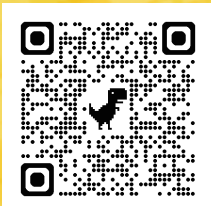
名古屋工業大学  
教授 白松俊



名古屋工業大学  
教授 打矢隆弘

スタッフ 名古屋工業大学・三重大学の大学生のみなさん

## お申し込み方法



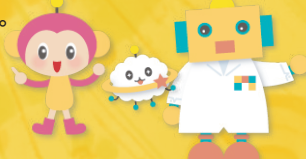
下のQRコードまたは中部科学技術センターのホームページ (<https://www.cstc.or.jp/>)の  
新着情報に記載のwebフォームより、お申込みください。

中部科学技術センター 検索

定員を上回る応募があった場合は、**抽選** とさせていただきます。  
7/6 (月) よりEメールにて参加証をお送りします。



※メールアドレスは、自動返信メールおよび参加証の送信に利用しますので正確にご記入ください。  
※参加証の発行 (Eメール) をもって、参加受付のご連絡をさせていただきます。  
※kagakuasobo@cstc.or.jpからの受信を許可設定にしてください。  
※お申込み時にご記入いただく個人情報は、参加受付の確認に使用します。  
(当センター主催のイベント等のご案内をお送りする場合がありますので、予めご了承ください。)



国立大学法人 **名古屋工業大学** 〒466-8555 名古屋市昭和区御器所町

### 交通アクセス

- JR東海 中央本線 鶴舞駅下車 (名大病院口から東へ約400m)
- 地下鉄 鶴舞線 鶴舞駅下車 (4番出口から東へ約500m)
- 地下鉄 桜通線 吹上駅下車 (5番出口から西へ約900m)
- 市バス 栄18 名大病院下車 (東へ約200m)
- 市バス 昭和巡回 名大病院下車 (東へ約200m)

※公共交通機関をご利用ください。

