

名古屋市 マスコットキャラクター

Character Guidelines

“名古屋市” マスコットキャラクターガイドライン



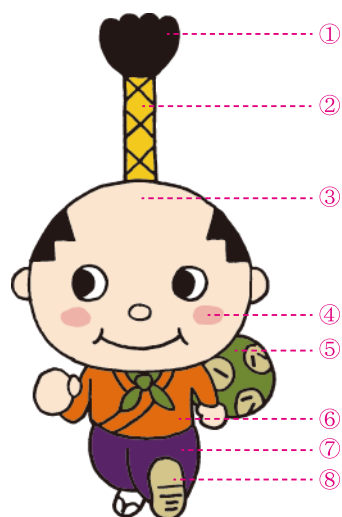
400年の旅人の【はち丸】

最小使用サイズ

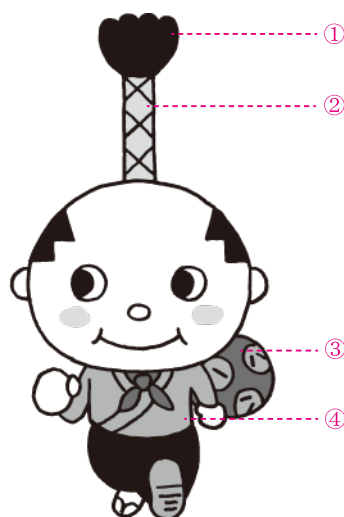
キャラクターを小さいサイズで使用する場合つぶれなどが生じイメージを損なうことがあります。このため再生上の限界から再生使用サイズが定められています。図示のサイズはキャラクターを印刷物に使用する場合の最小サイズの規定値です。これ以下のサイズでは使用しないでください。



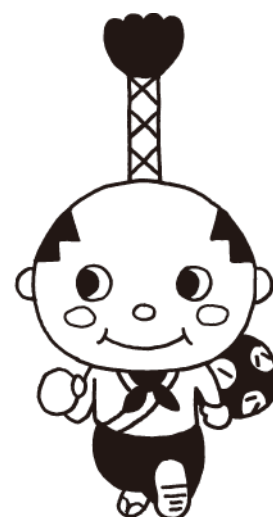
11mm



4C



1C



凸

凸については上記のカラー表示を基本としますが、他の色を使用した一色表示についても可能とします。

4C

①	■ PANTONE:Process BLACK C	■ DIC:582	■ Prosess K:100%
②	■ PANTONE:116 C	■ DIC:2538	■ Prosess M:20% Y:100%
③	■ PANTONE:7506 C	■ DIC:2045	■ Prosess M:12% Y:20%
④	■ PANTONE:1765 C	■ DIC:2026	■ Prosess M:38% Y:25%
⑤	■ PANTONE: 7496 C	■ DIC:368	■ Prosess C:60% M:30% Y:100% K:10%
⑥	■ PANTONE: 158 C	■ DIC:120	■ Prosess M:70% Y:100%
⑦	■ PANTONE:2623 C	■ DIC:227	■ Prosess C:70% M:100% Y:15% K:15%
⑧	■ PANTONE: 4525 C	■ DIC:506	■ Prosess C:18% M:20% Y50%

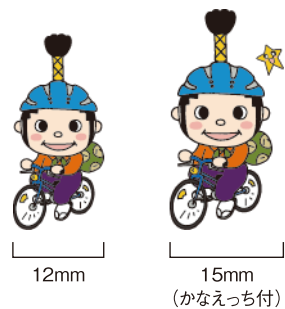
1C

①	■ 100%	②	■ 20%	③	■ 70%	④	■ 40%
---	--------	---	-------	---	-------	---	-------



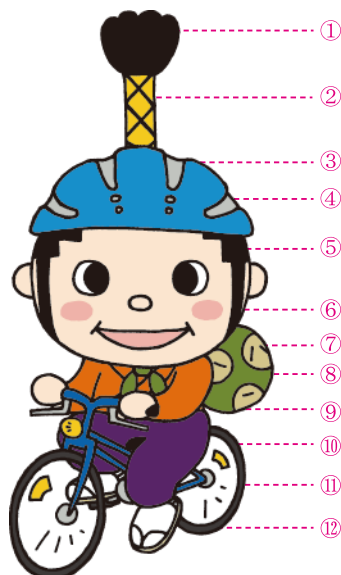
最小使用サイズ

キャラクターを小さいサイズで使用する場合つぶれなどが生じイメージを損なうことがあります。このため再生上の限界から再生使用サイズが定められています。図示のサイズはキャラクターを印刷物に使用する場合の最小サイズの規定値です。これ以下のサイズでは使用しないでください。

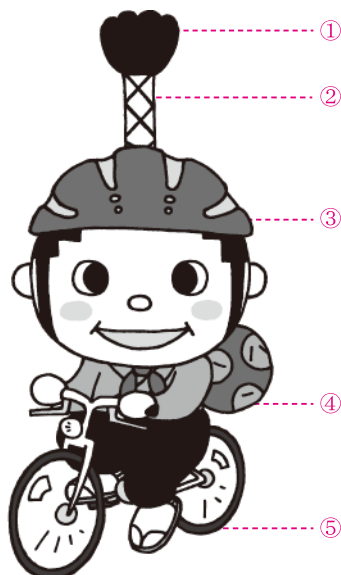


名古屋市 マスコットキャラクター カラー(はち丸 自転車ver)

キャラクターの使用にあたっては、必ず下記のカラー規定に従ってください。



4C



1C



凸

凸については上記のカラー表示を基本としますが、他の色を使用した一色表示についても可能とします。

4C

①	■ PANTONE:Process BLACK C	■ DIC:582	■ Prosess K:100%
②	■ PANTONE:116 C	■ DIC:2538	■ Prosess M:20% Y:100%
③	■ PANTONE:421 C	■ DIC:650	■ Prosess C:10% M:5% Y:10% K:25%
④	■ PANTONE: 299 C	■ DIC:181	■ Prosess C:80% M:20%
⑤	■ PANTONE:7506 C	■ DIC:2045	■ Prosess M:12% Y:20%
⑥	■ PANTONE:1765 C	■ DIC:2026	■ Prosess M:38% Y:25%
⑦	■ PANTONE: 7496 C	■ DIC:368	■ Prosess C:60% M:30% Y:100% K:10%
⑧	■ PANTONE: 4525 C	■ DIC:506	■ Prosess C:18% M:20% Y50%
⑨	■ PANTONE: 158 C	■ DIC:120	■ Prosess M:70% Y:100%
⑩	■ PANTONE:2623 C	■ DIC:227	■ Prosess C:70% M:100% Y:15% K:15%
⑪	■ PANTONE:300 C	■ DIC:579	■ Prosess C:100% M:50%
⑫	■ PANTONE:425 C	■ DIC:521	■ ProsessK:90%

1C

①	■ 100%	②	■ 20%	③	■ 70%	④	■ 40%	⑤	■ 90%
---	--------	---	-------	---	-------	---	-------	---	-------



ねがいボシの【かなえっち】

最小使用サイズ

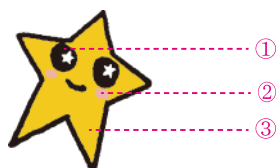
キャラクターを小さいサイズで使用する場合つぶれなどが生じイメージを損なうことがあります。このため再生上の限界から再生使用サイズが定められています。図示のサイズはキャラクターを印刷物に使用する場合の最小サイズの規定値です。これ以下のサイズでは使用しないでください。



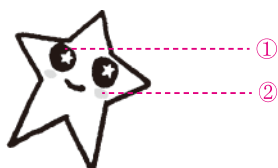
单体ver
9mm



集合ver
3.5mm



4C



1C



凸

凸については上記のカラー表示を基本としますが、他の色を使用した一色表示についても可能とします。

4C

①	■ PANTONE:Process BLACK C	■ DIC:582	■ Prosess K:100%
②	■ PANTONE:116 C	■ DIC:2538	■ Prosess M:20% Y:100%
③	■ PANTONE:1765 C	■ DIC:2026	■ Prosess M:38% Y:25%

1C

①	■ 100%	②	■ 20%
---	--------	---	-------



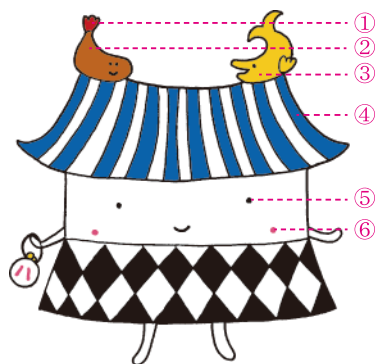
なごやジョウの【エビザベス】

最小使用サイズ

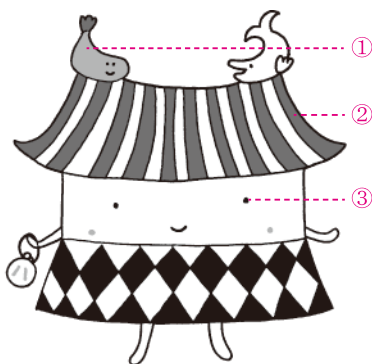
キャラクターを小さいサイズで使用する場合つぶれなどが生じイメージを損なうことがあります。このため再生上の限界から再生使用サイズが定められています。図示のサイズはキャラクターを印刷物に使用する場合の最小サイズの規定値です。これ以下のサイズでは使用しないでください。



20mm



4C



1C



凸

凸については上記のカラー表示を基本としますが、他の色を使用した一色表示についても可能とします。

4C

①	■ PANTONE:193 C	■ DIC:197	■ Prosess C:15% M:100% Y:100%
②	■ PANTONE:7512 C	■ DIC:325	■ Prosess C:25% M:70% Y:100%
③	■ PANTONE:116 C	■ DIC:2538	■ Prosess M:20% Y:100%
④	■ PANTONE:300 C	■ DIC:579	■ Prosess C:100% M:50%
⑤	■ PANTONE:Process BLACK C	■ DIC:582	■ Prosess K:100%
⑥	■ PANTONE:212 C	■ DIC:111	■ Prosess M:80% Y:20%

1C

①	■ 40%	②	■ 70%	③	■ 100%
---	-------	---	-------	---	--------



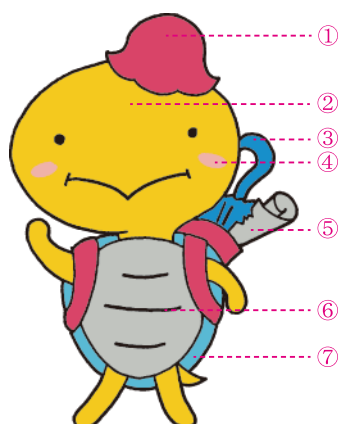
やっとかめの【だなも】

最小使用サイズ

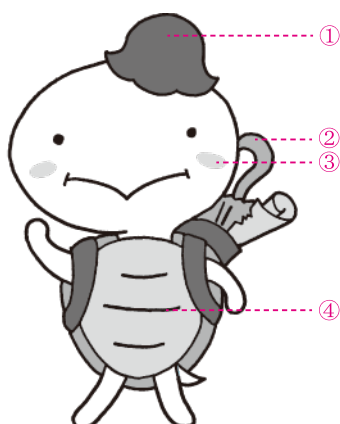
キャラクターを小さいサイズで使用する場合つぶれなどが生じイメージを損なうことがあります。このため再生上の限界から再生使用サイズが定められています。図示のサイズはキャラクターを印刷物に使用する場合の最小サイズの規定値です。これ以下のサイズでは使用しないでください。



12mm



4C



1C



凸

凸については上記のカラー表示を基本としますが、他の色を使用した一色表示についても可能とします。

4C

①	■ PANTONE:205 C	■ DIC:2633	■ Prosess M:85% Y:35%
②	■ PANTONE:116 C	■ DIC:2538	■ Prosess M:20% Y:100%
③	■ PANTONE:299 C	■ DIC:181	■ Prosess C:80% M:20%
④	■ PANTONE:1765 C	■ DIC:2026	■ Prosess M:38% Y:25%
⑤	■ PANTONE:421 C	■ DIC:650	■ Prosess C:10% M:5% Y:10% K:25%
⑥	■ PANTONE:Process BLACK C	■ DIC:582	■ Prosess K:100%
⑥	■ PANTONE:311 C	■ DIC:68	■ Prosess C:60% Y:10%

1C

①	■ 70%	②	■ 40%	③	■ 20%	④	■ 100%
---	-------	---	-------	---	-------	---	--------



基本形



くばる



飛び上がる



振向く



和む



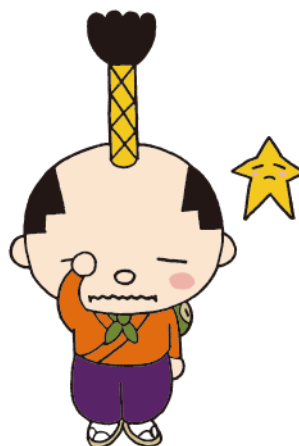
喜ぶ



自転車に乗る



怒る



泣く



楽しむ



驚く



基本形



すます



泣く



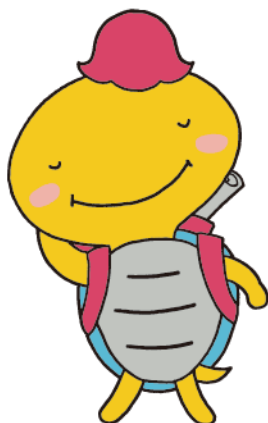
怒る



喜ぶ



基本形



照れる



教える



怒る



あきれる



読む・考える



和む