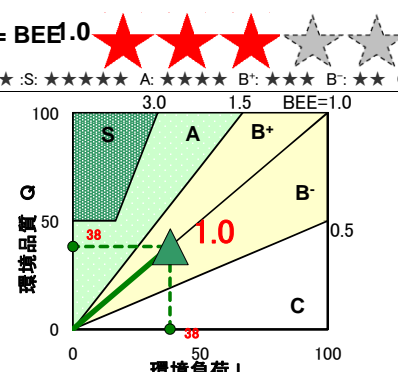
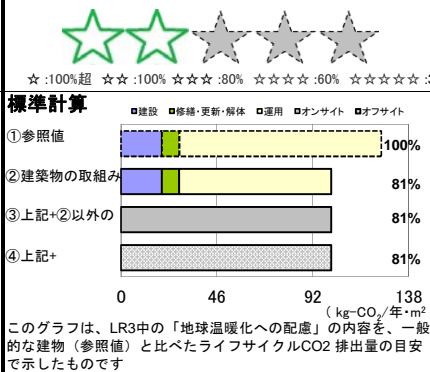
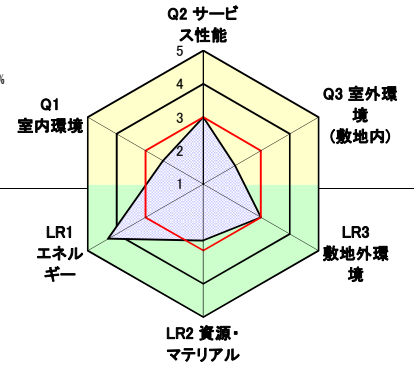


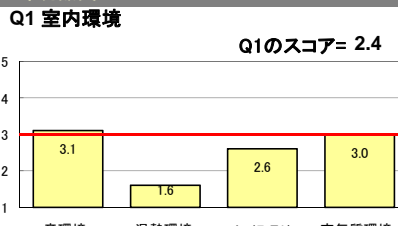
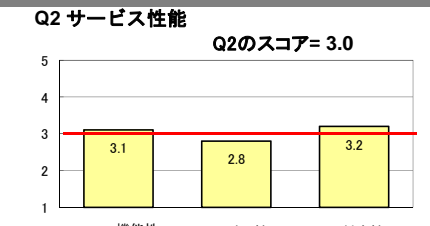
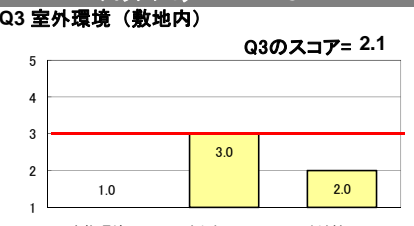
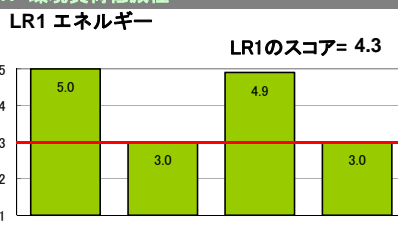
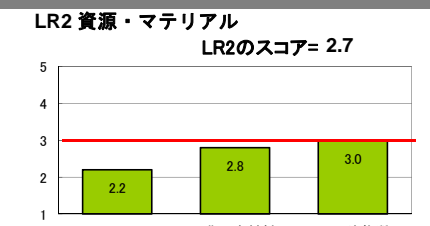
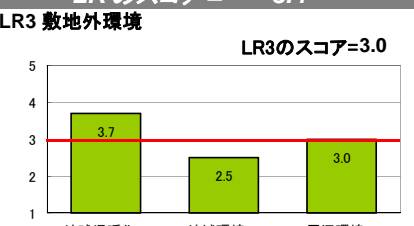
CASBEE® 名古屋

評価結果

■使用評価マニュアル: CASBEE 建築(新築)2014年版、名古屋建築 | 使用評価ソフト: CASBEE_Nagoya_2014(v.1.22)
 物環境配慮制度運用マニュアル2014

1-1 建物概要				1-2 外観	
建物名称	(仮称)泉1丁目T様マンション新築	階数	地上13F		
建設地	名古屋市東区泉1丁目2010番1、20	構造	RC造		
用途地域	商業地域、防火地域、緑化地域、駐	平均居住人員	78 人		
気候区分	6地域	年間使用時間	8,760 時間/年		
建物用途	集合住宅	評価の段階	基本設計段階評価		
竣工年	2017年3月 予定	評価の実施日	2015年10月16日		
敷地面積	512 m ²	作成者			
建築面積	329 m ²	確認日	2015年11月9日		
延床面積	2,771 m ²	確認者			

2-1 建築物の環境効率(BEEランク&チャート)	2-2 ライフサイクルCO ₂ (温暖化影響チャート)	2-3 大項目の評価(レーダーチャート)
<p>= BEE1.0</p>  <p>☆:S:★★★★★ A:★★★★★ B+:★★★★ B:★★★ C</p>	<p>☆☆☆☆☆☆</p>  <p>標準計算 ①参照値 100% ②建築物の取組み 81% ③上記+②以外の 81% ④上記+ 81%</p>	

2-4 中項目の評価(バーチャート)		
<p>Q 環境品質 Qのスコア= 2.5</p>		
<p>Q1 室内環境 Q1のスコア= 2.4</p> 	<p>Q2 サービス性能 Q2のスコア= 3.0</p> 	<p>Q3 室外環境(敷地内) Q3のスコア= 2.1</p> 
<p>LR 環境負荷低減性 LRのスコア= 3.4</p>		
<p>LR1 エネルギー LR1のスコア= 4.3</p> 	<p>LR2 資源・マテリアル LR2のスコア= 2.7</p> 	<p>LR3 敷地外環境 LR3のスコア=3.0</p> 

3 設計上の配慮事項		
<p>総合 注) 設計における総合的なコンセプトを簡潔に記載してください 周辺環境、室内環境ともに良好なものとなるよう設計した。</p>		<p>その他 注) 上記の6つのカテゴリー以外に、建設工事における廃棄物削減・リサイクル、歴史的建造物の保存など、建物自体の環境性能としてCASBEEで評価し難い環境配慮の取組みがあれば、ここに記載してください。</p>
<p>Q1 室内環境 注) 「Q1 室内環境」に対する配慮事項を簡潔に記載してください 標準以上の遮音性能を持たせるよう配慮した。</p>	<p>Q2 サービス性能 注) 「Q2 サービス性能」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 標準的な管理運営ができる仕様を目指した。</p>	<p>Q3 室外環境(敷地内) 注) 「Q3 室外環境(敷地内)」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 積極的に緑化を行い、良好な景観形成に努めた。</p>
<p>LR1 エネルギー 注) 「LR1 エネルギー」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 平成25年の省エネ基準を満たす建物とした。</p>	<p>LR2 資源・マテリアル 注) 「LR2 資源・マテリアル」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 環境負荷低減を意識して使用する材料を選定した。</p>	<p>LR3 敷地外環境 注) 「LR3 敷地外環境」に対する配慮事項を簡潔に記載してください。 法規を遵守し、環境負荷削減に努めた。</p>

■CASBEE: Comprehensive Assessment System for Built Environment Efficiency (建築環境総合性能評価システム)
 ■Q: Quality (建築物の環境品質)、L: Load (建築物の環境負荷)、LR: Load Reduction (建築物の環境負荷低減性)、BEE: Built Environment Efficiency (建築物の環境効率)
 ■「ライフサイクルCO₂」とは、建築物の部材生産・建設から運用、改修、解体廃棄に至る一生涯の間の二酸化炭素排出量を、建築物の寿命年数で除した年間二酸化炭素排出量のこと
 ■評価対象のライフサイクルCO₂排出量は、Q2、LR1、LR2中の建築物の寿命、省エネルギー、省資源などの項目の評価結果から自動的に算出される